

Indholdsfortegnelse

Videoredigering med KineMaster	2
Videoredigeringsapp	2
KineMasters brugergrænseflade	3
Sådan redigerer du dine videoer	4
Optage video	4
Klippe en optagelse	6
Indsætte nyt klip	7
Indsætte tekst henover video	9
Indsætte grafik og fotos henover video	11
Optage speak henover video	13
Indsætte lyd henover video	15
Fjern original lyd	17
Udgiv video	18

Forfatter: Sune Bjerre, Mediekonsulent, eVidenCenter (Creative Commons License – Navngivelse-Ikke-kommerciel 2.5 Danmark)



Videoredigering med KineMaster

Videoredigeringsapp

Der findes mange videoredigeringsapps til både Android og iPhone. Der er dog langt mellem snapsene, hvis du ønsker dig et stabilt værktøj, der er nemt at bruge og har gode basisfunktioner. Faktisk er apps det sted, det kan betale sig at bruge lidt penge, så du får opbygget en god værktøjskasse. Så kan du spare meget tid i den sidste ende!

Med stabilitet og funktionalitet for øje, vil dette dokument tage udgangspunkt i brugen af app'en **KineMaster**. Denne app findes til både Android og iPhone/iPad, og den er gratis at bruge, så længe du kan leve med et vandmærke på alle dine videoer.

Ønsker du at slippe af med vandmærket, er den eneste mulighed at abonnere på app'en. Det er muligt at betale for en måned eller for et år ad gangen, hvor det årlige abonnement indeholder en reduktion i pris. Hvilken type abonnement, du skal vælge, kommer an på, hvordan du tilrettelægger din tid til optagelse og redigering.

Principperne i brugen af KineMaster er nogenlunde de samme som i de fleste af de andre stabile og funktionelle videoredigeringsapps. Du kan derfor med lidt god vilje bruge principperne i denne instruktion som en guide til at finde de samme funktionaliteter i andre apps (som fx iMovie hos Apple)





KineMasters brugergrænseflade

Inden vi går i detaljer med app'ens funktioner, følger her en kort præsentation af dens visuelle opbygning.

KineMaster eksisterer på både Android og iPhone/iPad, men den grafiske brugergrænseflade kan godt variere lidt imellem de to platforme. Det er dog ikke meget, så selv om denne instruktion benytter skærmbilleder fra Android, kan den sagtens benyttes til KineMaster på Apple-enheder.



- 1. I dette felt vises det videoklip, du er ved at redigere.
- 2. Her vises de filmklip, som du arbejder med. Klippene vises som filmstrimler, med visuel angivelse af, hvor du har indsat effekter og klip. Det er også her du kan se forskellige lag med andet visuelt indhold, som du sætter ind.
- 3. I dette felt kan du folde din filmstrimmel ud, så den fylder hele skærmen, eller hurtigt spole frem og tilbage mellem slut og start.
- 4. I dette felt har du adgang til alle de funktionaliteter, som app'en tilbyder.
- 5. Her kan du sætte generelle indstillinger for app'en, udgive dine videoer eller fortryde (undo/redo) forskellige trin i din redigering.



Sådan redigerer du dine videoer

Optage video

Selv om det anbefales at bruges telefonens egen kamera-app, kan du også optage direkte fra KineMaster.



- Tryk på den røde optageknap, og vælg derefter mellem foto eller videooptagelse





- Optag din video
- Vælg om du vil importere den i dit videoprojekt som selvstændigt klip eller som et nyt video-lag



- Du kan nu sætte din nye optagelse ind, hvor du vil have den på din filmstrimmel nederst i skærmen.



Klippe en optagelse



- Tryk på optagelsen i filmstrimlen nederst i skærmen for at markere den og tryk derefter på saksknappen.



- Vælg hvordan du vil klippe i menuen til højre.
- Tryk på flueben for at bekræfte klip.



Indsætte nyt klip

Denne instruktion gælder også ved indsættelse af grafik/fotos, der visuelt skal overtage hele billedet



- Placér playhead (den streg der angiver tidspunktet) på din filmstrimmel i bunden af skærmen, hvor du vil indsætte et nyt klip.
- Tryk på "medie"-knappen, og vælg dit nye klip.
- Tryk på fluebenet for at bekræfte dit valg.





- For at vælge overgangen mellem dine to klip, skal du trykke på den grå boks, der er fremkommet mellem klippene på din filmstrimmel.



- Vælg overgang og bekræft



Indsætte tekst henover video



- Placér playhead, hvor du vil have tekst sat ind, og tryk på "Layer"-knappen



- Tryk derefter "Tekst", indtast din tekst og tryk OK.





- Herefter kan du placere teksten og ændre på størrelsen. Du har også mulighed for at bestemme, hvor lang tid teksten skal vises ved at trække i den kasse på filmstrimlen, der repræsenterer tekstlaget.
- I menuen til højre kan du bestemme, hvordan teksten skal fremkomme og forsvinde igen ved at trykke på menupunkterne omhandlende "animation".
- Du kan scrolle i menuen for at få adgang til flere parametre, hvor du bl.a. kan redigere tekstens udseende.
- Tryk på fluebenet for at bekræfte dine ændringer



Indsætte grafik og fotos henover video

Denne instruktion gør sig også gældende for indsættelse af filmklip, der skal køre ovenpå videoen.



- Placér playhead, hvor du vil have grafikken sat ind, og tryk på "Layer"-knappen



- Tryk "Medie" og vælg derefter den grafik-fil du vil indsætte





- Herefter kan du placere grafikken og ændre på størrelsen. Du har også mulighed for at bestemme, hvor lang tid grafikken skal vises ved at trække i den kasse på filmstrimlen, der repræsenterer medie-laget.
- I menuen til højre kan du bestemme, hvordan grafikken skal fremkomme og forsvinde igen ved at trykke på menupunkterne omhandlende "animation".
- Du kan scrolle i menuen for at få adgang til flere parametre, hvor du bl.a. kan redigere grafikkens udseende.
- Tryk på fluebenet for at bekræfte dine ændringer.



Optage speak henover video



- Placér playhead, hvor du vil have optaget speak og tryk på "Tale"-knappen.



- Tryk derefter "Start" for at påbegynde optagelsen.
- Tryk "Stop" når du er færdig.





- Du kan nu afspille, optage igen eller redigere forskellige aspekter af din optagelse via menuen til højre.
- Du har også mulighed for at ændre placering og længde af optagelsen, ved at trække i den kasse på filmstrimlen, der repræsenterer lyd-laget.
- Tryk på fluebenet for at bekræfte din optagelse.



Indsætte lyd henover video



- Placér playhead, hvor du vil indsætte lyd og tryk på "Lyd"-knappen



- Vælg den lydfil, du vil indsætte





- Inden lyden sættes ind, kan du afspille den på "play"-knappen. Tryk på "+"-knappen for at foretage dit valg.
- Du har også mulighed for at bestemme, hvor lang tid lyden skal afspille og hvornår ved at trække i den kasse på filmstrimlen, der repræsenterer lyd-laget.
- Tryk på fluebenet for at bekræfte dine ændringer.



Fjern original lyd

Hvis du vælger at lægge lyd eller speak henover et videoklip, vil du muligvis være interesseret i at fjerne den originale lyd fra selve videoklippet.



- Tryk på det klip, du vil fjerne lyden fra
- Tryk på saks-knappen i menuen til højre
- Tryk på menupunktet "Udtræk lyd"





- Lyden fra klippet vil nu fremkomme som en kasse under filmstrimlen
- Tryk på kassen og vælg skraldespand-knappen i menuen til venstre, for at fjerne lyden fra din video

Udgiv video

Når din video er færdig, kan du udgive den direkte til forskellige platforme, eller blot gemme en videofil, som du herefter selv kan distribuere



- Tryk på dele-knappen i menuen til højre





- Gem videoen som fil til telefonens Galleri, eller vælg ikonet for den platform du vil gemme videoen til.
- Trykker du på knappen med de tre prikker, kan du eksportere videoen til en valgfri app på din telefon, der understøtter denne funktion.



- Når du har valgt platform, skal du vælge kvalitet på videoen og herefter eksporteres videoen.



